

# Lastennäytös ohjeet

Pienten lasten omat tanssinäytökset  
sunnuntaina 5.5. klo 10.00 ja tiistaina 14.5. klo 18.00

*Lasten oma näytös on pienille tanssijan aluille suunniteltu normaalia oppilasnäytöstä rennompia ja lapsilähtöisempiä tapahtumia, jossa ei ensikertalaisenkaan tarvitse liikoja jännittää :) Tässä vielä yleisen näytöstiedotteen lisäksi muutamia nimenomaan näitä näytöksiä koskevia ohjeita:*

## Ennen näytöstä

Esiintyjät tulevat **toisen kerroksen oikeanpuoleiselle käytävälle** (raput aulasta ylös ja oikealla) **viimeistään 30 minuuttia ennen näytöksen alkua**, mistä heidät päästetään saliin paikoille ennen muuta yleisöä. Seuraa *Näyttämölle*-kylttejä. Lapsi tulee myös tänne **yhden vanhemman kanssa**.

Vanhemmalta kerätään lippu salin ovella, joten huolehdi, että lippusi on valmiiksi hankittuna. Salissa omat opettajat ovat vastassa ja ohjaavat esiintyjät omille paikoilleen. Jokaisella ryhmällä on oma tunnistesana, joka auttaa ryhmän löytymisessä.

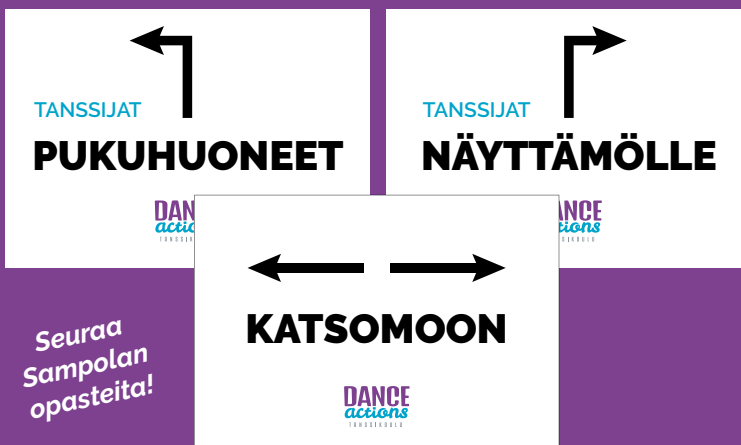
Tanssija istuu vanhempansa syliin ja ryhmät istuvat riveissä ryhmittäin. Näiltä paikoilta opettaja hakee sitten jokaisen ryhmän vuorollaan lavalle esiintymään. Esityksen jälkeen lapsi palaa samalle paikalle vanhemman syliin katsomaan muiden esityksiä.

Kun esiintyvät ryhmät on saatu paikoilleen salissa, muut perheenjäsenet ja yleisö päästetään sisään loppuille paikoille juhlasalin pääovista. Seuraa *Katsomoon*-kylttejä.

## Tärkeät asiat pätkinänkuoressa

- Käytä lapsi vessassa ennen esiintyjien kokoontumista. Kokoontuminen oikeanpuoleisella yläkäytävällä 30 min ennen näytöksen alkua. Seuraa *Näyttämölle*-kylttejä.
- Muista ostaa itsellesi lippu valmiiksi, sillä lasta tuovan vanhemman lippu kerätään salin ovella ennen näytöstä!!
- Myös muilla katsomaan tulevilla henkilöillä tulee olla lippu. Seuraa *Katsomoon*-kylttejä.
- Liput myydään lipunmyynnissä käteisellä.

**Tarvittaessa kysy rohkeasti neuvoa aulan infopisteestä. Olemme siellä auttamista varten.**



*Lämpimästi tervetuloa  
lasten omaan näytökseen!*

**DANCE**  
*actions*